



gefördert durch

Deutsche
Bundesstiftung Umweltwww.dbu.de**Vorstellung**

Make it circular!

Zirkuläre Geschäftsmodelle im Unternehmen
spielerisch kennenlernen

27. März 2023**"Thüringer Ressourcenkonferenz REKON"**

Eckdaten



(Haupt-) Zielgruppe

mittelständische Unternehmen



Gesamtdauer

1 -1,5 Tage



Freier Download

aller Dokumente auf den Webseiten von acatech & WWF



Gruppengröße

Max. 8 Personen/Gruppe



Do-it-yourself

Dokumente zum Selbsta Ausdruck und zur Selbstdurchführung im Unternehmen konzipiert



Moderation

Eine Person führt durch den Workshop, kein Vorwissen nötig; jede Person mit Präsentationserfahrung kann moderieren

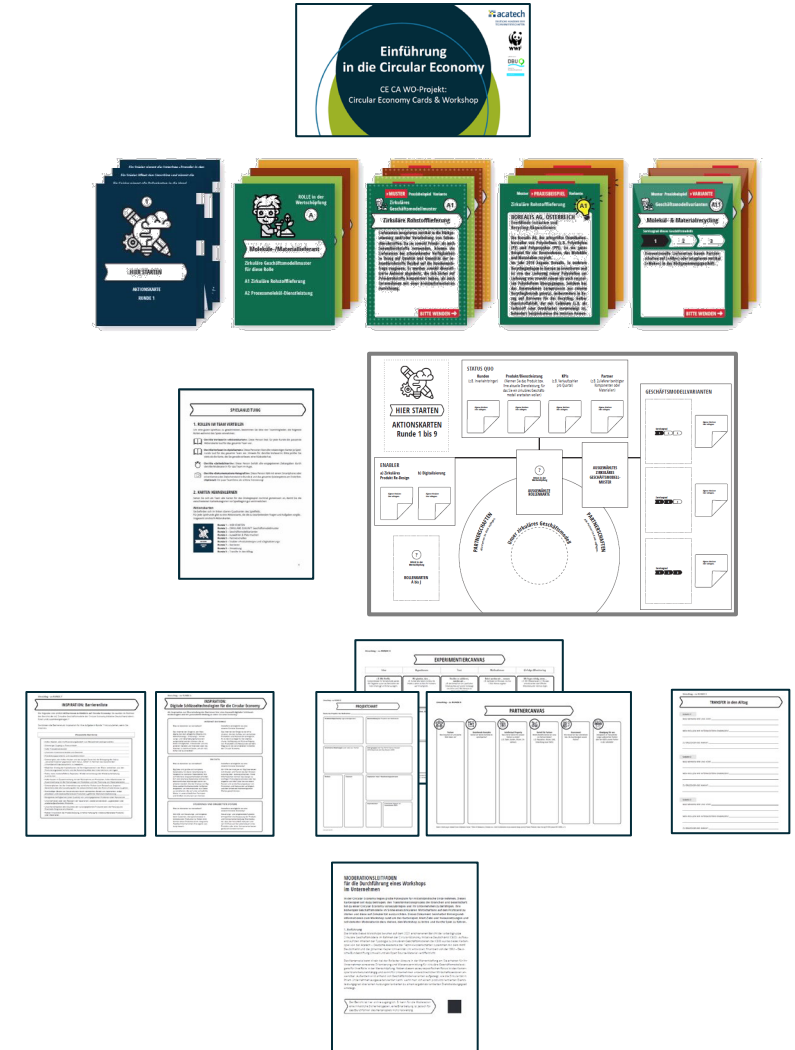


Dringende Empfehlung

Vielfalt in Hinblick auf die Zusammensetzung der Gruppe, d.h., Expertise, Position, Diversität...

Alle Spielmaterialien im Überblick

- **Folienset** zur Einführung in das Thema Kreislaufwirtschaft
- **106 Spielkarten** in fünf Kategorien
- **Spielanleitung**
- **Spielfeld**
- **Begleitende Unterlagen:**
 - Liste zu digitalen Schlüsseltechnologien
 - Liste zu Barrieren
 - Umsetzungscharts: Experimentiercanvas, Partnercanvas, Projektchart, Transfer in den Alltag
- **Moderationsleitfaden**

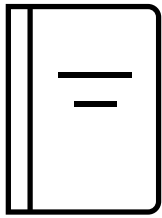
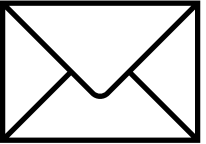
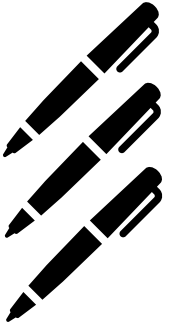
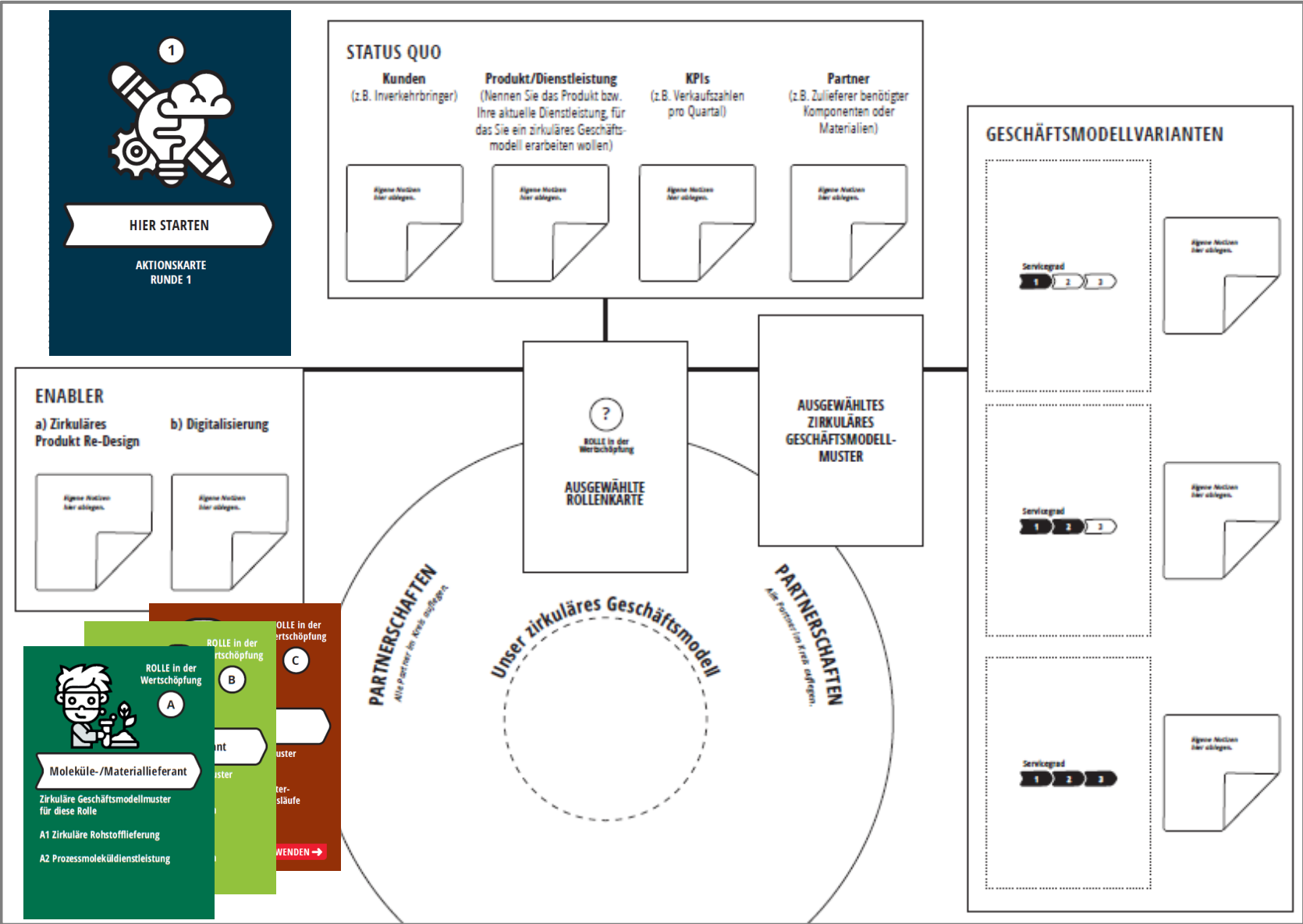


Workshopkonzept & Module

- Die Spielmaterialien werden durch ein **Workshopkonzept** begleitet.
- Der Workshop besteht aus **fünf Modulen**. Diese können flexibel zusammengesetzt werden, je nach Wissensstand und der zur Verfügung stehenden Zeit.



Strategiespiel „Make it circular“



**Alle Unterlagen zum freien
Download finden Sie hier:**

<https://www.circular-economy-initiative.de/make-it-circular-zirkulaere-geschaeftsmodelle-im-unternehmen-spielerisch-kennenlernen>



**Haben Sie Moderationsbedarf?
Wenden Sie sich gerne an:**

Dominik Patzelt (WWF):
dominik.patzelt@wwf.de

Vielen Dank!

Kontakt zum Projektteam

Rebecca Tauer (Rebecca.Tauer@wwf.de)

Seda Akinci (akinci@acatech.de)



gefördert durch



Deutsche
Bundesstiftung Umwelt

www.dbu.de